


Spielerisch programmieren mit IT4Kids - Blockbasierte Programmierung in der Grundschule

 **Format:** Schulinterne Fortbildung

 **Termin:** Nach Vereinbarung

 **Dauer:** 3 Stunden

 **Ort:** Online

 **Preis:** Nach Vereinbarung

Hier anmelden:
i4k.org/fortbildung



Programm

Ankommen Begrüßung, Vorstellungsrunde, Einstieg in das Thema der Fortbildung

Einführung in die grafische Programmierung Vorstellung von blockbasiertem Programmieren, kennenlernen der Programmierumgebung Cubi, lösen von einfachen Programmieraufgaben im Plenum und in Einzel- bzw. Partnerarbeit; Themen: Sequenzen (Befehlsketten) und Schleifen

Pause

Unterricht mit Lernsoftware Cubi Vorstellung des Lehrmaterials von IT4Kids, Simulationsübung in Kleingruppen: Vorbereitung einer Unterrichtsstunde mit IT4Kids-Lehrmaterial und Cubi, Präsentation der Ergebnisse im Plenum und Feedback zu den Ergebnissen

Abschluss Schriftliches Feedback, interaktive Reflexionsrunde, Ausblick

Beschreibung

Was ist eine Schleife? Wie erkläre ich meinen Schülerinnen und Schülern, was ein Algorithmus ist? Um diese und viele weitere Fragen rund um den **Einstieg in die Programmierung** geht es in den interaktiven Fortbildungen von IT4Kids. Lösen Sie zunächst einfache Programmieraufgaben in der datenschutzkonformen Lernsoftware Cubi (<http://editor.i4k.org>) und lernen Sie danach das Lehrmaterial von IT4Kids kennen (<http://material.i4k.org/>), um das Gelernte direkt im Anschluss an die Fortbildung in Ihrem Unterricht umsetzen zu können. Die Inhalte setzen **keine Vorkenntnisse** im Bereich Programmierung voraus.

Technische Voraussetzung für das Arbeiten mit Cubi: Tablet, Laptop oder PC mit Internetzugang (Offline-Modus möglich); digitale Tafel/Beamer für den Unterricht. Hier geht es zum Hardware-Check deines Geräts: <https://i4k.org/hardwarecheck/>

Der Schwerpunkt liegt bei allen Inhalten auf grafischer Programmierung, doch auch **kommunikative Fähigkeiten, logisches Denken** und **Teamarbeit** werden durch die Arbeit mit Cubi gefördert. Das Unterrichtsmaterial von IT4Kids bietet eine ausgewogene Mischung aus **analogen und digitalen Aufgaben** und Methoden, um verschiedene Lerntypen aller Klassenstufen gleichermaßen anzusprechen. Sowohl die Lernsoftware als auch die Unterrichtsmaterialien sind für den Einsatz im Unterricht optimiert und wurden in Kooperation mit der RWTH Aachen entwickelt.

Kontakt

✉ team-schule@it-for-kids.org

☎ +49 (0) 241 913 882 90

